

FANTASI GAME SEBAGAI SUMBER INSPIRASI

PENCIPTAAN KARYA SENI LUKIS

TUGAS AKHIR KARYA

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai derajat Sarjana Strata (S-1)

Program Studi Seni Rupa Murni

Jurusan Seni Murni



FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN

INSTITUT SENI INDONESIA

SURAKARTA

2023

ABSTRAK

Penciptaan karya tugas akhir yang berjudul Fantasi Game sebagai Inspirasi Penciptaan Karya Seni Lukis ini merupakan respon terhadap pengalaman penulis perihal pengaruh game dalam masa sekolah SMA. Sebagai siswa yang kurang mampu mengikuti pelajaran di lingkungan sekolah karena lebih memprioritaskan kemauan personal untuk mengembangkan bakat menggambar maupun membuat instrumen. Hal tersebut di tambah dengan dampak game yang membuat penulis asik dengan fantasi seperti game yang sedang di mainkan, hal tersebut membuat penulis hanya terpaku oleh kegiatan menggambar saat pelajaran berlangsung dan merasa di asingkan karena di sosial sekolah penulis hampir tidak mengetahui apa-apa tentang materi sekolah sehingga, penulis sering merasa di asingkan karena tidak ada manfaat dalam dunia pendidikan untuk mereka.

Tujuan penciptaan karya seni lukis tugas akhir ini adalah menciptakan karya seni lukis yang mengambil sumber inspirasi fantasi game dengan menjelaskan konsep penciptaannya, proses penciptaan dan makna pada karya seni lukis yang diciptakan.

Penciptaan karya mengacu pada tiga tahapan penciptaan yang dikemukakan oleh Herman Von Helmholtz, meliputi tahap pengumpulan fakta, data serta sansasi, tahap pengendapan dan tahap mengekpresikan wujud karya seni.

Tugas akhir ini menghasilkan enam karya seni lukis bercitra surealis-fantasi yang ditekankan pada bentuk visual fantasi surealis menggunakan cat akrilik pada media kanvas dan menggunakan teknik plakat dan sapuan halus sebagai ide penggarapan warna.

Kata kunci : Game Fantasi, seni lukis, surealis-fantasi

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN.....	ii
ABSTRAK	iii
PERSEMBAHAN.....	iv
MOTO	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penciptaan	1
B. Rumusan Penciptaan	5
C. Tujuan Penciptaan	6
D. Manfaat Penciptaan	6
E. Tinjauan karya	7
BAB II KONSEP PENCIPTAAN KARYA.....	18
A. Konsep Non Visual.....	18
B. Konsep Visual	23
1. Bentuk	26
2. Garis	27
3. Warna	27

1. Prinsip Kesatuan	29
2. Prinsip Keseimbangan.....	29
3. Prinsip Irama	30
4. Prinsip Penekanan	30
5. Prinsip Proporsi.....	31
BAB III PENCIPTAAN KARYA.....	33
A. Metode Penciptaan	33
B. Proses Penciptaan Karya	35
1. Saturation	35
2. Incubation	42
3. Illumination.....	46
BAB IV KARYA	53
BAB V PENUTUP.....	70
A. Kesimpulan.....	70
B. Saran	72
DAFTAR ACUAN.....	73
Daftar Pustaka.....	73
Sumber Internet	74
Lampiran	76

DAFTAR ACUAN

Daftar Pustaka

Ikhwan, dkk,. 2017. Mengoptimalkan Potensi Otak Kanan Siswa dalam Pembelajaran Kimia. QUANTUM Jurnal Inovasi pendidikan Sains Vol 8 No 1 2017.

Suparta, I Made. 2010. Prinsip Seni Rupa. Repository ISI Denpasar, Dipublikasikan April 2010, Diakses tanggal 2023-6-26

Baiq Yuni Wahyuningsih,M. Abdurrahman Sunni. Efektifitas Penggunaan Otak Kanan Dan Otak Kiri Terhadap Pencapaian Hasil Belajar Mahasiswa Volume 8, Nomor 2, November 2020

Dharsono. 2016. Kreasi Artistik. Karanganyar: Citra Sain, Hlm. 37

Yashinta Intan Aprilia. *Gaya bahasa metafora dalam pemberitaan pandemi COVID-19*. Vol. 12, No.2, Juli 2022 e-ISSN 2549-2594

Amelia Safira Husodo. *Gaya bahasa simile digunakan dengan efektif dalam antologi puisi "Cinta & Pengorbanan" dan memiliki implikasi yang signifikan bagi pembelajaran Bahasa Indonesia di SMP*. Vol 4 Nomor 2, Juni 2021

Ahmad Zaenuri, *Aesthetics of Unconsciousness: Art Concept according Sigmund Freud Psychoanalysis* Vol. 6 No. 3, Desember 2019

Angling Yoga Bayu.*Perjuangan Masa Sekolah sebagai Inspirasi dalam Penciptaan Karya Seni Lukis*.Volume 4, No. 2, Desember 2021

Ani Rusmini1.*Penerapan Model Think Talk Write (TTW) dalam Pembelajaran Menulis Cerita Fantasi pada Siswa Kelas VII*. Volume 5 Nomor 3, Mei 2022

Teo Agustie. *Mitos Gunung Pawitra Sebagai Sumber Ide Penciptaan Karya Seni Lukis*. Volume 08 Nomor 01 Tahun 2020, 1-7

Nurma Fitriyah, *Kesulitan dalam Menggambar Bentuk pada Siswa Kelas X DKV SMKN 13 Surabaya: Sebuah Analisis*, 2022, Vol. 10, No. 3, 119-129

Laili Nur Hidayati .*PATAH HATI SEBAGAI SUMBER INSPIRASI PENCIPTAAN KARYA SENI GRAFIS* .Volume 1 No.2 2021

Sumber Internet

Max Ernst — The Master of Surrealism,(online) <https://milenaolesinska77.medium.com/max-ernst-the-master-of-surrealism-8096a78d24dd> , di unduh 24 oktober 2021)

Swans Reflecting Elephants, 1937 by Salvador Dali (online) <https://www.dalipaintings.com/swans-reflecting-elephants.jsp> di unduh 20 oktober 2021)

Swans Reflecting Elephants – Salvador Dali (online) <https://widowcranky.com/2018/09/18/swans-reflecting-elephants-salvador-dali/> - di akses 27 maret 2021

LUKISAN FANTASI KARYA LORANT TOTH YANG MENAWAN DAN IMAJINATIF,(online) <https://www.imural.id/blog/lukisan-fantasi/> di akses 29 maret 2022

Pencarian Tempat ,(online) [http://galeri-nasional.or.id/collections/199-pencarian_tempat,\(online\)](http://galeri-nasional.or.id/collections/199-pencarian_tempat,(online)) di akses 21 agustus 2021

APA ITU FANTASI – PSIKOLOGI ,(online) <https://nurchaerah.wordpress.com/2013/06/04/apa-itu-fantasi-psikologi/> di akses 1 maret 2021

Pengertian seni lukis menurut pakar seni ,(online) <https://brainly.co.id/tugas/25160428> , di akses 7 juli 2021

MAKALAHAPRESIASI SENI RUPA MELALUI PAMERAN ,(online) <https://www.coursehero.com/file/p3g9n5e0/F-Warna-Warna-adalah-spektrum-tertentu-yang-terdapat-di-dalam-suatu-cahaya/> -di akses 21 maret 2021

Warna http://p2kp.stiki.ac.id/id3/2-3060-2956/Berwarna_26738_p2kp-stiki.html ,di akses 16 mei 2021

Switch Little Nightmares ,(online) <https://heavyarm-asia.com/product/switch-little-nightmares-ii-english-chinese-%E5%B0%8F%E5%B0%8F%E5%A4%A2%E9%AD%98-2/> di akses 14 februari 2023

God of War: Thêm nhiều bằng chứng khẳng định Kratos sẽ đối đầu Odin và Thor ,(online) <https://gamek.vn/god-of-war-them-nhieu-bang-chung-khang-dinh-kratos-se-doi-dau-odin-va-thor-20180124171653992.chn> (Di akses 23 mei 2023 oleh Nofa Dwi Utomo)

Little Nightmares II akan Membuat Tidurmu Tak Pernah Tenang, (online) <https://gamebrott.com/little-nightmares-ii-akan-membuat-tidurmu-tak-pernah-tenang> (di akses 27 Juni 2023 oleh Nofa Dwi Utomo)

Alur Cerita God of War, Perjalanan Kratos Sang Dewa Perang Penjelajah Dua Mitologi!, (online) <https://esportsnesia.com/game/alur-cerita-god-of-war/> (di akses 27 Juni 2023 oleh Nofa Dwi Utomo)