

**KECERIAAN ANAK-ANAK DALAM BERMAIN  
SEBAGAI SUMBER IDE PENCIPTAAN  
KARYA SENI LUKIS**

**KARYA TUGAS AKHIR**



Oleh:

**Kim Myung Hee**

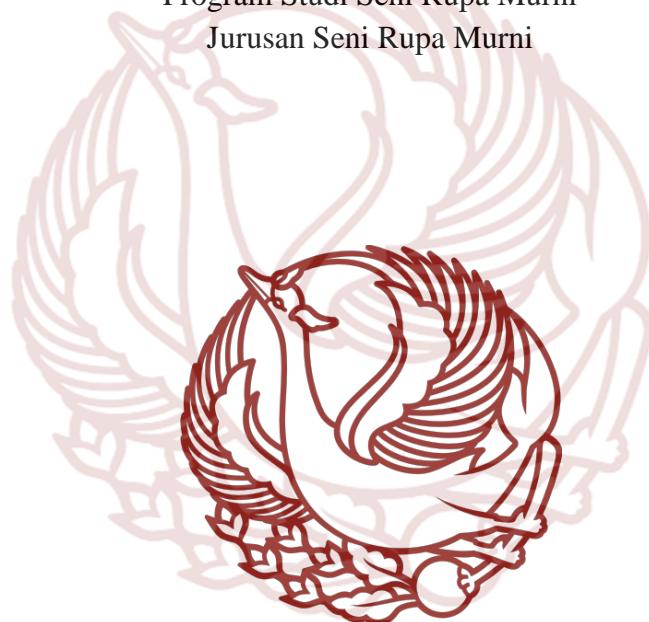
**NIM: 14149302**

**FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN  
INSTITUT SENI INDONESIA  
SURAKARTA  
2018**

**LAPORAN**  
**KECERIAAN ANAK-ANAK DALAM BERMAIN**  
**SEBAGAI SUMBER IDE PENCIPTAAN**  
**KARYA SENI LUKIS**

**KARYA TUGAS AKHIR**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S-1  
Program Studi Seni Rupa Murni  
Jurusan Seni Rupa Murni



Oleh:  
**Kim Myung Hee**  
**NIM: 14149302**

**FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN**  
**INSTITUT SENI INDONESIA SURAKARTA**  
**2018**

**PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR PENCIPTAAN**  
**KECERIAAN ANAK-ANAK DALAM BERMAIN**  
**SEBAGAI SUMBER IDE PENCIPTAANKARYA SENI LUKIS**

Oleh:

**Kim Myung Hee**

NIM. 14149302

Telah diuji dan dipertahankan di hadapan Tim Penguji

Pada tanggal 29 Desember 2017

Tim Penguji:

- |                    |   |                              |         |
|--------------------|---|------------------------------|---------|
| Ketua Penguji      | : | Drs Henri Cholis, M. Sn      | (.....) |
| Sekretaris Penguji | : | Deni Rahman, M. Sn           | (.....) |
| Penguji Bidang I   | : | I Nyoman Suyasa, M. Sn       | (.....) |
| Penguji Bidang II  | : | Alexander Nawangseto M, M.sn | (.....) |
| Penguji Pembimbing | : | Amir Gozali, M. Sn           | (.....) |

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan memperoleh gelar  
Sarjana Seni (S.Sn) pada Institut Seni Indonesia Surakarta

Surakarta, 29 Desember 2017  
Institut Seni Indonesia Surakarta  
Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain



Joko Budiwiyanto, S.Sn., M.A  
NIP. 19720708 200312 1 001

## PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Kim Myung Hee

NIM : 14149302

menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir (Karya) berjudul:

**Keceriaan Anak-Anak Dalam Bermain Sebagai Sumber Ide Penciptaan Karya Seni Lukis** adalah karya saya sendiri dan bukan jiplakan atau plagiarisme dari karya orang lain. Apabila di kemudian hari, terbukti sebagai hasil jiplakan atau plagiarisme, maka saya bersedia mendapatkan sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Selain itu, saya menyetujui laporan Tugas Akhir ini dipublikasikan dan cetak oleh Institut Seni Indonesia (ISI) Surakarta dengan tetap memperhatikan etika pengkaryaan karya ilmiah untuk keperluan akademis.

Demikian, surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Surakarta, 18 Januari 2018



Yang menyatakan,

Kim Myung Hee  
NIM. 14149302

## **Abstrak**

Penciptaan karya seni lukis pada Tugas Akhir ini terinspirasi dari kehidupan dalam keluarga pengkarya yang percaya bahwa keceriaan anak-anak adalah sesuatu yang penting dalam memberikan pengaruh yang positif pada kehidupan mereka.

Keceriaan adalah hak setiap manusia, termasuk anak-anak, apapun latar belakang keluarga dan masalah yang sedang mereka hadapi. Keceriaan anak-anak saat bermain menjadi perhatian utama dan dijadikan ide dalam penciptaan karya seni lukis. Sedangkan Ekspresi keceriaan anak-anak ketika bermain, berinteraksi, dan bersosialisasi diantara mereka di alam terbuka adalah konsep yang akan ditawarkan dalam karya seni lukis ini, dengan harapan bisa menjadi wadah untuk mengekspresikan ide sekaligus menjadi pembelajaran mengenai pentingnya keceriaan anak-anak sejak dini.

Pengkarya menggunakan metode yang terdiri dari beberapa tahapan yaitu observasi, inkubasi, dokumentasi, dan lain-lain. Dalam perwujudannya melalui beberapa proses yang dilakukan yaitu pembuatan sketsa bentuk, *blocking* warna, penggarapan detail, *finishing touch*, dan kemudian pengemasan penyajian untuk disajikan dalam bentuk pameran.

Kata kunci: Keceriaan, Anak-anak, Bermain, Seni Lukis

## PENGANTAR

Segala puji syukur pengkarya panjatkan ke hadirat Tuhan Yesus Kristus yang telah mengaruniakan segala hikmat dan pengertian kepada pengkarya sehingga Karya Tulis Akhir dengan judul “*Keceriaan Anak-Anak dalam Bermain Sebagai Sumber Ide Penciptaan Karya Seni Lukis*” ini bisa terselesaikan dengan baik.

Pengkarya juga ingin mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membimbing dalam menyelesaikan karya Tugas Akhir ini.

1. Dr. Guntur, M.Hum., selaku Rektor Institut Seni Indonesia Surakarta.
2. Joko Budiwiyanto, S.Sn., M.A selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain.
3. Amir Gozali, S.Sn., M.Sn selaku Ketua Program Studi Seni Rupa Murni, Fakultas Seni Rupa dan Desain, Institut Seni Indonesia Surakarta dan selaku pembimbing Karya Tulis ini yang selalu setia dan sabar membimbing dan mengarahkan pengkarya dalam menyelesaikan Karya Tulis ini.
4. Drs. Henri Cholis, M.Sn., selaku Ketua penguji.
5. I Nyoman Suyasa, S.Sn, M.Sn., selaku penguji bidang I.
6. Nawangseto Mahendrapati, S.Sn., M.Sn, selaku penguji bidang II yang sangat ringan tangan membantu pengkarya sehingga membuat pengkarya lebih nyaman untuk dibimbing.
7. Han Joong Sub, suami tercinta yang selalu membantu dan begitu sabar mendukung dalam menyelesaikan karya tulis ini.
8. Terimakasih kepada semua dosen Seni Rupa Murni yang selama ini membantu dan mendorong pengkarya untuk selalu bersemangat selama proses perkuliahan dan selama penyelesaian karya tulis: Prof. Dr. Dharsono, M.Sn., Drs. I Gusti Nengah Nurata, M.Sn., Drs. Sukirno, M.Sn.
9. Terimakasih juga diberikan kepada: Ibu Grace yang sangat mendukung dan terus mendorong pengkarya untuk tetap semangat dalam berkuliah

ataupun dalam menyelesaikan karya tugas akhir ini. Ida dan Amel yang selalu membantu dalam menyusun karya tugas akhir ini. Juga kepada Dhomas dan Yabani, teman-teman yang selalu memberi semangat belajar serta semua pihak yang telah membantu tugas akhir ini.

Surakarta, 18 Januari 2018

Penulis



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	ii
<b>HALAMAN PERNYATAAN .....</b>	iii
<b>HALAMAN ABSTRAK .....</b>	iv
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	v
<b>DAFTAR ISI .....</b>	vii
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xi

### **BAB I PENDAHULUAN**

A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Tujuan Ide Penciptaan .....	4
D. Manfaat Penciptaan .....	4
E. Tinjauan Karya dan Originalitas .....	5

### **BAB II KONSEP PENCIPTAAN**

A. Landasan Penciptaan .....	11
B. Konsep Non Visual .....	13
C. Konsep Visual .....	16

### **BAB III PROSES PENCIPTAAN KARYA**

A. Metode Penciptaan .....	36
B. Proses Perwujudan Karya .....	37
1. Pemilihan Alat, Bahan dan Teknik .....	38
2. Perwujudan Karya .....	50

### **BAB IV**

A. Pengantar Karya .....	54
--------------------------	----

B. Deskripsi Karya .....	54
--------------------------	----

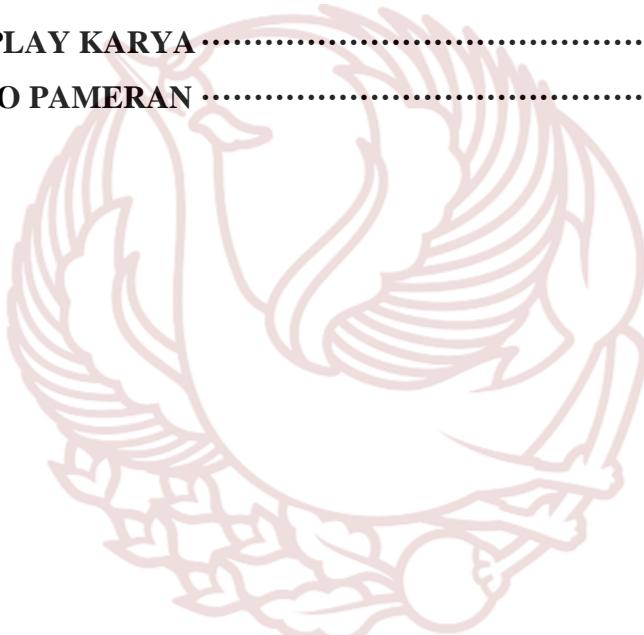
## **BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	74
B. Saran .....	74

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	76
-----------------------------	----

<b>LAMPIRAN</b> .....	77
-----------------------	----

A. <b>BIODATA</b> .....	78
B. <b>KATALOG PAMERAN</b> .....	79
C. <b>PAMFLET</b> .....	80
D. <b>DISPLAY KARYA</b> .....	81
E. <b>FOTO PAMERAN</b> .....	82



## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah Sani Yahaya. 2003. *Mengurus Sekolah*. Bukit Tinggi: PTS Professional Publishing.
- A.M. Djelantik. 1999. *Estetika, sebuah Pengantar*. Bandung: Masyarakat Seni Pertunjukan Indonesia.
- A.M. Djelantik. 1990. *Estetika, sebuah Pengantar*. Bandung: Masyarakat Seni Pertunjukan Indonesia.
- Ahmad Yanizon, *Peranan Orang Tua Dalam Pembentukan Moral Anak*. Jurnal Ilmiah PPKN IKIP Veteran Semarang.  
<http://download.portalgaruda.org/article.php?article>
- Djauhar Arifin. 1985. *Sejarah Seni Rupa*. Bandung: Rosda.
- Gozali, A. (2014). *Cat Minyak Dan Pendukungnya*. Surakarta: Brikolase. Vol. 2. No. 2
- Hasan Alwi. 2000. *KBBI*. Jakarta:Sudarsono. 1992. *Pengantar Apresiasi Seni*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Hendra Purnama. 2014. *Seni Bicara dan Bahasa Tubuh*. Yogyakarta: Mantra Books.
- Mike Susanto, *Diksi Rupa*, 2011.Yogyakarta: Dicti Art Lab dan Jagad Art Space, Bali
- Sulasmi Darmaprawira W.A. 2002. *Warna, Teori dan Kreativitas Penggunaanya*. Bandung: Penerbit ITB.
- Yulia Budiwati, dkk. 2002. *Ilmu Budaya Dasar*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sumber internet  
( <https://ilmuseni.com/seni-rupa/prinsip-prinsip-seni-rupa> diakses pada tanggal 12 desember 2017 )