"BAGURAU" (Citra Perempuan Minangkabau)

DESKRIPSI KARYA SENI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan guna mencapai derajat sarjana S2 Program Studi Penciptaan dan Pengkajian seni Minat Studi Penciptaan Film



diajukan oleh:

Yuditia Leo Andhika NIM. 15211145

Kepada
PROGRAM PASCASARJANA
INSTITUT SENI INDONESIA (ISI) SURAKARTA
2017

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing Surakarta, 3 September 2017

Pembimbing

Prof. Dr. Rahayu Supanggah, S.Kar NIP. 194908291976031001

HALAMAN PENGESAHAN

DESKRIPSI KARYA SENI "BAGURAU" (Citra Perempuan Minangkabau)

Disusun dan disajikan oleh:

Yuditia Leo Andhika

NIM: 15211145

Telah dipertahankan dihadapan dewan penguji Pada tanggal 3 September 2017

Pembimbing

Ketua Dewan Penguji

Rahayu Supanggah, S.Kar

NIP. 194908291976031001

Dr. Silvester Pamardi, S.Kar, M.Hum

NIP. 195811041981031001

Penguji Utama

Prof. Dr. Pande Made Sukerta, S.Kar, M.Si NIP. 19531231 1976031014

Deskripsi karya seni ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan memperoleh gelar Magister Seni (M.Sn) Pada Institut Seni Indonesia (ISI) Surakarta

> September 2017 Surakarta, TEKNOLOGI Direktur Pascasarjana

standi Mulyana, S.Sn, M.Sn

NIP. 197106301998021001

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya seni "Bagurau (Citra Perempuan Minangkabau)" ini benar-benar hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan penciplakan atau pengutipan karya lain. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Surakarta, September 2017

Pengkarya

Yuditia Leo Andhika

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena rahmat dan karunia-Nya sehingga proposal karya Penciptaan Film dengan judul "Bagurau (Citra Perempuan Minangkabau)" dapat diselesaikan dengan baik.

Proposal ini tidak akan pernah terwujud apabila pengkarya tidak mendapat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak.

Pengkarya memberikan rasa hormat dan ucapan terima kasih kepada:

- 1. Prof. Dr. Rahayu Supanggah, S.Kar selaku pembimbing karya yang telah menuntun pengkarya didalam mendudukkan pemahaman teoritik maupun tertulis di dalam pembuatan proposal karya ini.
- 2. Ibu Panggah yang selalu senangtiasa membantu pengkarya dalam mengatur jadwal untuk bimbingan.
- 3. Dr. Aton Rustandi Mulyana, S.Sn., M.Sn selaku Direktur Institut Seni Indonesia Surakarta dan Penasehat Akademik pengkarya selama studi di Program Pascasarjana Institut Seni Indonesia Surakarta.

- 4. Terima kasih kepada para Dosen Penciptaan dan Pengkajian Program Pascasarjana Institut Seni Indonesia Surakarta, yang telah membimbing pengkarya dalam proses perkuliahan.
- 5. Terima kasih kepada Bapak Dr. Yusril, SS, M.Sn yang telah bersedia menjadi produser, sebagai teman diskusi, juga sebagai orang tua dalam mendidik dan menuangkan gagasan tentang pemahaman akan fenomena kebudayaan Minangkabau saat ini.
- 6. Bapak Abdul Rahman, S.Sn, M.Sn selaku Dosen pengkarya sewaktu studi S1 di Institut Seni Indonesia Padangpanjang, dan juga sebagai Uda (Abang) yang banyak memberi masukan dalam pembuatan skenario film 'Bagurau" ini.
- 7. Komunitas Seni Hitam-Putih Padangpanjang yang terlibat dalam Tim Produksi serta membantu secara pikiran, tenaga dan canda tawa didalam mempersiapkan karya film "Bagurau" ini.
- 8. Relarugi Foundation dan Join Production sebagai tim kreatif dibalik proses pembuatan film Bagurau.
- Terima kasih kepada Keluarga khususnya kedua Orang Tua,
 Kakek, dan Saudara Sanak Famili yang telah mendukung

- pengkarya dalam menjalani perkuliahan hingga sampai pada proses ujian akhir ini.
- 10. Kepada staf administrasi Pascasarjana Institut Seni Indonesia Surakarta dan teman angkatan 2015 atas dukungan yang diberikan selama menjalani studi di Program Pascasarjana Institut Seni Indonesia Surakarta.
- 11. Jurusan Televisi dan Film Institut Seni Indonesia Padangpanjang serta Himpunan mahasiswa jurusan Televisi dan film yang telah bekerja sama dalam produksi film Bagurau ini.
- 12. Dinas Pariwisata dan Olahraga Kota Payakumbuh atas kerjasama yang telah memfasilitasi tempat, peralatan dalam proses pembuatan film Bagurau.
- 13. Radja Musik Entertaiment, Everybody Store, Kinyam Café, Tanarawa Café, D'stasiun Center, Sudut Payakumbuh, Lapaloma, sebagai local partner produksi film Bagurau.
- 14. Platinum Cineplex dan Orient Resto, Hartono Mall sebagai tempat pemutaran film Bagurau pada ujian akhir pengkarya.

Surakarta, September 2017 Yuditia Leo Andhika

DAFTAR ISI

JUDUL	.i
HALAMAN PENGESAHAN	.ii
HALAMAN PERNYATAAN	.iii
KATA PENGANTAR	.vi
DAFTAR ISI	.vii
DAFTAR GAMBAR	
BAB I : PENDAHULUANA	. Latar
Belakang Karya	.1
B	. Pemb
icaraan Rujukan	.9
C	. Tujua
n	.10
D	. Manf
aat	.11
BAB II : KEKARYAAN	.12
A	. Gaga
san	.12
В	. Gara
pan	.15
C	. Bent
uk Karya	.17
D	. Medi
a	.18
E	. Deskr
ipsi Sajian	.18
1. Babak I	
2. Babak II	
3 Babak III	
F	
nalitas Karya	

BAB III : PROSES PENCIPTAAN KARYA	
A	
vasi	53
В	Prose
s Berkarya	54
1	Prapr
oduksi	54
2	Produ
ksi	
3	
produksi	
C	
batan dan Solusi	50
	57
A	
sis	
В	
i	58
C	
si Karya	58
D	Pend
ukung Karya	58
DAFTAR ACUAN	61
A. Daftar Pustaka	
B. Website	
C. Daftar Narasumber	
C. Dattar maraganiser	
GLOSARIUM	63
LAMPIRAN	
Skenario Film Bagurau	
Photo Dokumentosi	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1, Scene 1

Gambar 2, Scene 2

Gambar 3, Scene 3 - 4

Gambar 4, Scene 5

Gambar 5, Scene 6

Gambar 6, Scene 7

Gambar 7, Scene 8

Gambar 8, Scene 9

Gambar 9, Scene 10

Gambar 10, Scene 11

Gambar 11, Scene 12

Gambar 12, Scene 14

Gambar 13, Scene 17

Gambar 14, Scene 16

Gambar 15, Scene 17

Gambar 16, Scene 18

Gambar 17, Scene 22

Gambar 18, Scene 24

Gambar 19, Scene 25

Gambar 20, Scene 26

Gambar 21, Scene 28

Gambar 22, Scene 29

Gambar 23, Scene 30

Gambar 24, Membentuk Tim Produksi Bagurau

Gambar 25, Rapat Praproduksi Tim Produksi Bagurau

Gambar 26, Latihan Pemain/Membaca Skenario

Gambar 27, Latihan Pemain/Pengarahan Dialog dan Adegan

Gambar 28, Hunting Lokasi bersama Tim Produksi

Gambar 29, Hunting Lokasi bersama Tim Produksi

Gambar 30, Sutradara dan Astrada mengarahkan Pemain

Gambar 31, Sutradara mengarahkan Pemain

Gambar 32, Shooting adegan Pertunjukan Bagurau

Gambar 33, Shooting adegan di Rumah Dea

Gambar 34, Wellcome Screen film "Bagurau" di Platinum Cineplex, Hartono Mall

Gambar 35, Screening film Bagurau di Platinum Cineplex

Gambar 36, Kata sambutan Pengkarya sebelum Screening

Gambar 37, Foto bersama Pembimbing, Ketua Penguji, dan Penguji Utama.

Gambar 38, Poster Film "Bagurau"

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Minangkabau merupakan salah satu daerah kebudayaan etnis dari banyaknya etnis yang ada di Indonesia. Dalam pandangan kebudayaan Minangkabau, wilayah Minangkabau terdiri dari dua wilayah utama, yaitu wilayah pusat dan pinggiran. Daerah pusat dinamakan luhak dan daerah pinggiran dinamakan rantau. Luhak adalah daerah pedalaman Minangkabau yang terletak di dataran tinggi di sekitar pegunungan, yakni Gunung Merapi, Gunung Singgalang, dan Gunung Sago. Daerah inilah yang dianggap sebagai pusat alam Minangkabau atau sering juga disebut Luhak Nan Tigo (Tiga Daerah), yakni Luhak Tanah Datar, Luhak Agam, dan Luhak Limapuluh Kota. Sedangkan daerah rantau berada di sekeliling daerah asli yang lahir kemudian akibat berkembangnya umat manusia. Dari daerah asal mereka mencari daerah baru untuk mengembangkan diri yang disebut rantau tersebut.

Dalam wilayah budaya Minangkabau, perempuan memiliki posisi dan kedudukan sosial yang sangat penting, selain sebagai penerus garis keturunan, juga merupakan figur yang sangat menentukan dalam kehidupan moral dan martabat sebuah keluarga atau kaum. Secara harfiah perempuan di Minangkabau

diidentikan dengan Bundo Kanduang yang bisa diartikan sebagai "Ibu Sejati" (Hakimy, 1994: 41), diibaratkan sebagai Limpapeh Rumah nan Gadang (tiang utama rumah gadang). Bundo Kanduang dalam pengertian fungsinya mengacu kepada perempuan senior atau ibu utama dalam suatu keluarga matrilineal Minangkabau. Sistem matrilineal adalah keturunan dan harga benda-benda diperhitungkan melalui garis keturunan ibu dan bukan garis bapak, sehingga yang berkuasa atas seluruh kelompok keluarga adalah saudara laki-laki seorang istri dan bukan suaminya. Sistem ini telah memberi kehormatan dan keberuntungan terhadap kehidupan perempuan Minangkabau. Dikatakan demikian karena sistem matrilineal tersebut memberi perlindungan terhadap perempuan Minangkabau dari segi moril maupun materil.

Dari segi moril perempuan Minangkabau terlindungi dan memiliki derajat lebih tinggi, karena dalam budaya Minangkabau laki-laki persukuannya bertanggung jawab mengontrol sikap dan tingkah laku *kemenakan* atau saudara perempuannya. Hal ini dilakukan agar para perempuan Minangkabau tidak menyalahi norma agama dan norma adat yang digunakan sebagai pegangan hidup. Apabila perempuan Minangkabau bermoralitas buruk, maka seluruh keluarga persukuan laki-laki maupun perempuan akan merasa malu dan hina hingga menyebabkan jatuhnya

martabat atau harga diri sebagai perempuan Minangkabau. Dari segi materil kedudukan perempuan Minangkabau juga terlihat terlindungi, segala hasil harta pusaka keluarga seperti tanah dan barang-barang berharga lainnya diperuntukkan kepadanya (Navis. 1985: 20). Maka merekapun tidak dituntut untuk terlalu bersusah payah mengumpulkan materi guna memenuhi kebutuhan hidup sehari-hari, sebab ia akan bisa hidup baik dan tentram dengan hasil harta pusaka yang diolah dan digarap oleh laki-laki keluarga persukuannya.

Bagi masyarakat Minangkabau, perempuan adalah limpapeh rumah nan gadang. Istilah ini mengandung makna perempuan bijaksana yang merupakan tiang penyangga dari keutuhan rumah, menjadi pedoman, memiliki budi pekerti yang baik, taat pada norma agama dan adat. Akan tetapi martabat perempuan Minangkabau yang selama ini berpedoman kepada limpapeh rumah nan gadang dalam sistem matrilineal luntur pada perempuan yang berprofesi sebagai Tukang Dendang dalam pertunjukan Bagurau. Dikatakan demikian karena kebiasaan dan sikap kehidupan yang dipandang ideal bagi masyarakat Minangkabau harus berpegangan dengan falsafah Minangkabau adat basandi syarak, syarak basandi kitabullah yang artinya adat Minangkabau bersendikan agama, sementara agama bersendikan Kitab Allah, yakni Al-Qur'an. Tukang Dendang dianggap tidak

menjaga falsafah tersebut dengan melakukan pekerjaan yang tidak sesuai norma agama dan adat yang dipegang oleh masyarakat Minangkabau. Mereka ke luar larut malam, berkumpul bersama laki-laki di malam hari, mengumpulkan materi untuk kebutuhan kehidupan, dan lain sebagainya. Dalam wawancara Sukmawati dengan Asmaniar (74 tahun) dalam Tesis Universitar Gadjah Mada "Perempuan Dalam Seni Pertunjukan Bagurau, Perubahan Sosial di Minangkabau" mengungkapkan "Bagurau ko adolah dunia laki-laki, di nagari ko adaik jo agamo malarang padusi kalua malam, dek buruak candonyo. Kalau ado padusi nan kalua malam dikecekkan padusi jalang" (Bagurau adalah dunia laki-laki, di kampung ini adat dan agama melarang perempuan ke luar malam, karena tidak baik kelihatannya. Kalau ada perempuan yang ke <mark>luar malam akan dik</mark>atakan perempuan nakal).

Bagurau merupakan sebuah pertunjukan musik Saluang dan Dendang yang dipadukan dengan kekuatan sastra lisan Minangkabau melalui pantun-pantun penuh dengan ibarat dan kiasan. Para pemain pertunjukan Bagurau terdiri dari satu orang Tukang Saluang (laki-laki) dan dua sampai empat orang Tukang Dendang (perempuan) serta ada beberapa pertunjukan yang menambahkan instrumen rabab dan orgen tunggal.

Pertunjukan Bagurau sering diadakan pada kegiatan masyarakat di antaranya seperti pesta perkawinan, sunat rasul, dan batagak penghulu. Tetapi sekarang ini pertunjukan Bagurau dipentaskan tidak selalu mengharapkan pada kegiatan masyarakat, mereka juga melakukan pementasan Bagurau Lapiak. Bagurau Lapiak adalah sebuah bentuk perjuangan para seniman Bagurau dalam mencari nafkah dengan mementaskannya di emperan-emperan toko setelah toko tersebut tutup pada malam hari menggunakan *lapiak* (tikar). Dalam pertunjukan itu tidak ada aturan tertentu yang mengikat, karena tujuan utamanya untuk hiburan semata.

Sebagai ajang pergurauan, Tukang Dendang Bagurau Lapiak tersebut melayani permintaan akan penonton untuk topik-topik pilihan, mendendangkan dengan menyerahkan sejumlah uang dan memesan dendang yang diinginkan kepada seorang Janang (pembawa acara). Keberhasilan pertunjukan amat ditentukan oleh seorang Janang untuk menghidupkan dan membangun suasana dalam pertunjukan. Topik-topik pesanan yang disampaikan melalui pantun yang dituliskan melalui secarik kertas oleh penonton melalui seorang Janang, biasanya seputar nostalgia masa lalu, cerita-cerita romantis atau sindiran terhadap kelompok-kelompok tertentu dan persoalan-persoalan yang terkait dengan tema perempuan.

Bagurau Lapiak yang memposisikan diri para pelakunya sebagai masyarakat kelas menengah ke bawah membuat pertunjukan ini harus selalu dipentaskan dengan memanfaatkan ruang-ruang yang ada. Konsep hiburan yang meliputi pertunjukan ini akhirnya membuat posisi Tukang Dendang harus memiliki nilai jual yang bagus. Hal ini dikarenakan daya tarik utama Bagurau Lapiak terletak pada perempuan yang menjadi Tukang Dendang.

Keadaan ini akhirnya mengharuskan *Tukang Dendang* ke luar dari kemapanan adat yang dipegangnya. Ke luar malam, berkumpul dengan laki-laki, mencari nafkah menjadi suatu rutinitas yang harus dilakukannya pada setiap kesempatan pertunjukan yang dilakoninya. Pada dasarnya semua itu dilatarbelakangi oleh keadaan ekonomi. Mereka berjuang mempertahankan keluarga, rumah, dan hidupnya melalui *dendang* yang dipentasan setiap malam dihadapan banyak lakilaki.

Kegiatan yang mereka lakoni, bagi sebagian masyarakat Minangkabau sangat tidak relevan dengan adat yang dipegang. Kebenarannya terlihat pada *Tukang Dendang* yang identik dengan memakai *pamanih* (jimat) sebagai daya tarik para laki-laki yang tidak jarang sudah berstatus suami orang mengalami jatuh cinta kepada mereka. Selain penggunaan jimat dan penampilan,

sindiran pantun-pantun yang didendangkan menjadi salah satu daya tarik yang dimiliki *Tukang Dendang*.

Dalam konteks perempuan Minangkabau konsep *limpapeh* rumah nan gadang ini tidak berlaku bagi para Tukang Dendang. Dilihat dari sudut pandang pekerjaan yang mereka lakukan untuk menjaga keberlangsungan hidup. Limpapeh rumah nan gadang memiliki arti yang sangat kuat dalam kehidupan perempuan Minangkabau yaitu sebagai penjaga Rumah Gadang atau Tiang Rumah Gadang.

Pengkarya menafsirkan menjaga atau sebagai Tiang Rumah Gadang ini sebagai sebuah perjuangan yang harus dilakukan oleh perempuan Minangkabau untuk menjaga kelangsungan hidupnya, keluarganya, hingga keturunannya kelak. Konsep berjuang dengan cara menjaga dan menjadi tiang terlihat dalam rutinitas yang dilakukan oleh perempuan yang menjadi *Tukang Dendang*, adat yang dijunjung oleh mereka sedikit dikesampingkan demi keberlangsungan hidupnya.

Tukang Dendang merelakan hidupnya dikonotasikan negatif, padahal hanya dengan cara menjadi Tukang Dendang lah dia mampu menjadi limpapeh rumah nan gadang dalam sistem kekerabatan matrilineal.

Pada dasarnya, perempuan sebenarnya dapat menentukan bagaimana dirinya meski budaya telah menentukannya lebih dahulu. Hal ini erat kaitannya dengan citra. Citra dijelaskan oleh Dan Nimmo, segala sesuatu yang telah dipelajari seseorang, yang relevan dengan situasi dan dengan tindakan yang bisa terjadi didalamnya. Ke dalam citra tercakup seluruh pengetahuan seseorang, baik benar ataupun keliru, semua preferensi yang melekat kepada tahap tertentu peristiwa yang menarik atau menolak orang tersebut dalam situasi itu, dan semua pengharapan yang dimiliki orang tentang apa yang mungkin terjadi jika ia berperilaku dengan cara yang berganti-ganti terhadap objek di dalam situasi itu. Ringkasnya, citra adalah kecendrungan yang tersusun dari pikiran, perasaan, dan keinginan. Citra selalu berubah seiring dengan berubahnya pengalaman.

Citra perempuan dalam film dibentuk oleh ide cerita dan penulis naskah, maka dari fenomena yang dapat diamati pada kehadiran perempuan dalam pertunjukan *Bagurau* memunculkan polemik yang menarik untuk dijadikan cerita untuk sebuah film. Skenario film *Bagurau* berangkat dari isu perempuan Minangkabau dari persepktif *Tukang Dendang* dalam pertunjukan *Bagurau* di Minangkabau. Film ini mengisahkan tentang masalah isu perempuan Minangkabau sebagai *Tukang Dendang* yang

dilihat secara adat dan agama, dan penyimpangan-penyimpangan yang terjadi akibat kebutuhan hidup, perubahan-perubahan dan perkembangan kehidupan saat ini. Latar budaya ini menjadi dasar pemikiran dalam menghadirkan karya ini.

B. Pembicaraan Rujukan

Isu tentang perempuan Minangkabau dari perspektif *Tukang Dendang* dalam pertunjukan *Bagurau* masih terbatas jumlahnya, khususnya untuk film fiksi. Maka berdasarkan dari fakta dan realita tersebut, pengkarya memiliki ketertarikan untuk menggambarkan kepada masyarakat Minangkabau khususnya tentang salah satu problema budaya dewasa ini.

Beberapa karya yang menjadi bahan rujukan untuk proses penciptaan film "Bagurau" salah satunya "Surga di Telapak Kaki Ibu" sutradara Soni Gaokasak. Film ini menceritakan tentang kisah dua orang perempuan Ibu dan anak yang saling bertentangan menghadapi pengaruh modernisasi yang ketika anaknya kuliah ke Kota Jakarta. Secara tema bisa dikatakan serupa dalam hal mengangkat isu perempuan Minangkabau saat ini dalam menanggapi perubahan sosial masyarakat dalam kehidupan. Akan tetapi dari perpektif tokoh, film Bagurau lebih memfokuskan cerita pada fenomena perempuan Minangkabau dari sudut pandang Tukang Dendang dalam suatu pertunjukan musik malam Bagurau.

Selain itu film yang juga membahas tentang konteks perempuan adalah "Siti" sebuah film independen Indonesia yang disutradai oleh Eddie Cahyono dan pertama kali tayang pada tahun 2014. Film drama berlatar belakang budaya Yogyakarta ini mengisahkan kisah Siti seorang perempuan penjual peyek jingking di Parangtritis sekaligus menjadi pemandu karaoke di malam hari, setelah suaminya lumpuh dalam kecelakaan yang menenggelamkan kapal nelayannya sekaligus menjebak Siti dalam lilitan utang. Film ini menjadi salah satu rujukan pengkarya menggambarkan fenomena wanita menjalani kehidupan di era modern saat ini khususnya tentang perempuan Minangkabau sebagai Tukang Dendang.

C. Tujuan

Tujuan dalam penciptaan karya film ini adalah:

- Mengembangkan gaya bertutur bahasa Minangkabau untuk penceritaan dalam film Bagurau
- 2. Sebagai ajang kreatifitas bagi pengkarya dalam bidang film dalam pengaplikasian ilmu dan metode penciptaan sebuah film.
- 3. Untuk menjelaskan bahwa *limpapeh rumah nan gadang* dalam sistem *matrilineal* berlaku untuk semua perempuan Minangkabau dengan konteks yang beragam.
- 4. Memberikan pandangan positif kepada masyarakat tentang citra *Tukang Dendang*.

5. Memperkenalkan sastra lisan Minangkabau dalam sebuah film kepada masyarakat luas melalui sebuah pertunjukan musik Bagurau yang memakai pantun-pantun dalam cara berkomunikasi.

D. Manfaat

Manfaat penciptaan karya film ini adalah:

- 1. Agar martabat perempuan sebagai *Tukang Dendang* kembali terangkat.
- 2. Sebagai penguat dalam sistem budaya Minangkabau yang semakin terkikis oleh peradaban modern yang datang dari mana saja. Dengan harapan film ini dapat memasuki wilayah etika dan estetika yang secara budaya dapat dipertanggungjawabkan sehingga mempengaruhi ke arah yang lebih baik dan tetap hidup mengikuti perkembangan zamannya.
- Menjadi salah satu karya film yang merepresentasikan budaya
 Minangkabau

BAB II KEKARYAAN



BAB III PROSES PENCIPTAAN KARYA



BAB IV

PERGELARAN KARYA

A. Sinopsis

Dea (35 tahun) seorang janda muda yang berprofesi sebagai Tukang Dendang dalam sebuah kelompok Bagurau di Kota Payakumbuh, Sumatera Barat. Anak tunggal dari keluarga sederhana, mempunyai orang tua yang telah meninggal dunia. Dea tinggal seorang diri disebuah kontrakan, tidak memiliki dunsanak (sepupu) dari garis keturunan ibu maupun ayahnya, Dea adalah keturunan terakhir dari persukuannya dalam satu lingkup keluarga ibunya.

Dea menjalani hari-harinya menjadi *Tukang Dendang*, melewati beberapa polemik yang bervariasi. Norma adat budaya, sosial, maupun personal menjadi beban bagi Dea dalam menyikapi realitas kehidupan yang dijalaninya sejauh ini. Dea ingin hidup bahagia, memiliki keluarga dan bisa memberikan keturunan agar silsilah keluarganya tidak terputus sehingga mencapai derajat perempuan Minangkabau sebagai *Limpapeh Rumah Nan Gadang*. Ini adalah paradoks atas fenomena perempuan Minangkabau dewasa ini.

B. Lokasi

Pelaksanaan pemutaran film dan sidang akhir film *Bagurau* ini akan direncanakan pada awal bulan September 2017 di bioskop Platinum Cineplex Surakarta. Tempat pemutaran ini dipilih karena memiliki teknologi layar, akustik yang standar untuk pemutaran sebuah film. Pemutaran film ini dilakukan di luar Sumatera Barat Lokasi daerah luar Sumatera Barat menjadi tujuan pengkarya sebagai lokasi pemutaran untuk memperkenalkan kultur budaya dan bahasa Minangkabau khususnya pertunjukan *Bagurau*.

C. Durasi Karya

Sampai pada tahap *on-line* editing yang mana adalah proses akhir dari tahapan editing, film pendek *Bagurau* berdurasi 23.39 menit dengan jumlah adegan sebanyak 30 *scene*.

D. Pendukung Karya

1. Tim Produksi

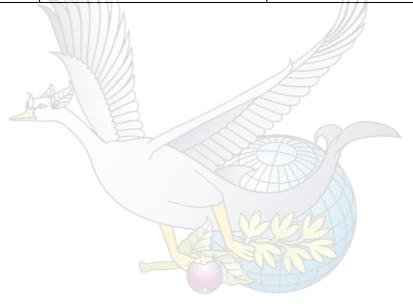
No	Job Deskripsi	Nama
1	Pembimbing Karya	Prof. Rahayu Supanggah
2	Produser	Yusril Katil
3	Line Produser	Roni Keron
4	Manager Produksi	Ella Angel
5	Unit Produksi	Long Tri Chandra
6	Penulis Skenario, Sutradara, Editor	Yudi Leo
7	Asisten Sutradara	Gito Alfiandra

8	Clapper & Cont. Report	Erwin
9	Penata Kamera	Gangga Lawranta
10	Asisten Kamera	Muhammad Cybun
11	Penata Artistik	Syamsul Fajri
12	Crew Artistik	Jimmy Kartolo
13	Penata Cahaya	Yogi Chandra Putra
14	Lighting	Rino Monok
		Gilang Hardiangga
15	Perekam Suara	Rizky Adrian
16	Boomer	Rici Viondra
17	Penata Rias Dan Busana	Frecillia
		Fani
18	Behind The Scene	Bima Prasetyo
19	Still Photo	Rizki Lepe
20	Asisten Editor	Bima FP
21	Musik	Talago Buni

2. Pemain

No	Peran	Nama
1	Dea	Leni Angelina
2	Buyung	Iyut Fitra
3	Istri Buyung	Yurnalis
4	Rani	Syarra Apprellisa
5	Anton	Andi Jagger
6	Upik	Della Nasution
7	Toni	Yusril Katil
8	Janang/Pembawa Acara	Hanefi
9	Tukang <i>Dendang</i>	Leni Suliki
10	Tukang Saluang	Budi Alexander
11	Etek Kadai	Sumiati

12	Pak Haji	Suryadi
13	Ibu Haji	Yalesvita
14	Tetangga Dea	Erna
15	Tukang Orgen	Agus Pribadi
16	Teman Toni 1	Rici
17	Teman Toni 2	Riski
18	Penjual Sayur	Jimmy
19	Ibu Pembeli Sayur	Marlena
20	Pembawa Kursi	Antoni Putra



DAFTAR ACUAN

A. Daftar Pustaka

- Navis, AA. Alam Takambang Jadi Guru. Jakarta: Temprin, 1984
- Esten, Mursal. *Minangkabau: Tradisi dan Perubahan.* Bandung: Angkasa, 1993
- Pratista, Himawan. *Memahami Film*. Yogyakarta: Homerian Pustaka, 2008.
- Sani, Asrul, *Cara Menilai Sebuah Film.* Jakarta: Yayasan Citra, 1992
- Hakimy, Idrus. *Rangkaian Mustika Adat Basandi Syara' di Minangkabau*, Bandung: PT. Remaja Rosda Karya, 1994
- Kamus Kecil Istilah Film. Jakarta: Yayasan Pusat Perfilman H. Usmar Ismail, Edisi Kelima, 2009.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. Jakarta: Balai Pustaka, Edisi Ketiga, 2002.
- Sumarno, Marselli *Dasar-Dasar Apresiasi Film.* Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia, 1996.
- Noni Sukmawati, "Perempuan Dalam Seni Pertunjukan Bagurau. Perubahan Sosial di Minangkabau". *Tesi*s, Universitas Gadjah Mada Yogyakarta, 2003
- Erlinda. "Kehadiran Wanita Dalam Musik Malam (Saluang dan Dendang) di Minangkabau Sumatera Barat". *Laporan Penelitian*, Akademi Seni Karawitan Indonesia Padangpanjang, 1999
- Andar Indra Sastra, "Bagurau Malam Dalam Kemasan Manajemen Konflik di Sumatera Barat". *Laporan Penelitian*. Sekolah Tinggi Seni Indonesia Padangpanjang, 2010
- Syafniati, "Pandangan Masyarakat Terhadap Wanita Sebagai Pendendang Dalam Acara "Bagurau Lapiak" di Payakumbuh". *Laporan Penelitian*. 2014.

B. Website

http://delmawiska.blogspot.co.id/2016/01/sastra-lisan-Bagurau.html

http://melayuonline.com/ind/culture/dig/2627/bakabapertunjukan-sastra-lisan-minangkabau

https://fikapikoputri.files.wordpress.com/2013/04/analisis-semiotik-citra-perempuan-dalam-film-perempuan-berkalung-sorban.docx+&cd=1&hl=id&ct=clnk

https://armenzulkarnain.wordpress.com/1000-pepatah-petitih-Minangkabau-angku-idrus-hakimy-dt-rajo-panghulu/pepatah-petitih-Minangkabau-401-%E2%80%93-500/

C. Daftar Narasumber

Yusril, 50 Tahun, (Dosen ISI Padangpanjang), Agustus 2016

Abdul Rahman, 39 Tahun, (Dosen ISI Padangpanjang) November 2016

Mak Lenggang, 51 Tahun, (Dosen ISI Padangpanjang, Tukang Saluang), Desember 2016

Arnelis, 53 Tahun, (Dosen ISI Padangpanjang, Tukang Dendang) Desember 2016

Dea, 35 Tahun, (Tukang Dendang), Desember 2016

GLOSARIUM

Bagurau Pertunjukan musik memakai

alat musik saluang yang diiringi dengan dendang memakai sastra lisan Minangkabau

melalui pantun-pantun.

Bagurau Lapiak Pertunjukan Bagurau yang

dilakukan untuk mencari uang dengan mementaskannya di emperan-emperan toko setelah toko tersebut tutup pada malam

hari menggunakan lapiak.

Batagak Penghulu Upacara adat Minangkabau untuk meresmikan seorang

Datuak menjadi Penghulu.

Bundo Kanduang Perempuan senior atau ibu

sejati dalam suatu keluarga di Minangkabau.

Boom Mic Alat yang digunakan untuk

menangkap suara saat shooting.

Proses pemilihan pemain sesuai

dengan karakter dan peran yang

dibutuhkan pada film.

Crew Sekelompok orang yang

dipekerjakan untuk produksi

sebuah film.

Chief Ketua dalam suatu tim.

Casting

Color Grading Proses dalam editing yang

mengubah dan meningkatkan

warna pada gambar.

Datuak Gelar adat yang diberikan

kepada seseorang melalui kesepakatan suatu kaum atau suku yang ada di wilayah

Minangkabau.

Dendang Nyanyian yang mengungkapkan

perasaan seseorang

Dunsanak Saudara

Draft Konsep

Fiksi Suatu yang bersifat cerita

rekaan (roman, novel, dan

sebagainya)

Final Draft Konsep akhir

Janang Pembawa acara dalam

pertunjukan Bagurau

Job Description Tugas, wewening dan tanggung

jawab suatu jabatan tertentu.

Kemenakan Anak dari saudara kandung

(laki-laki atau perempuan)

Lapiak Tikar

Luhak Wilayah konfederasi dari

beberapa nagari di Minangkabau yang terletak di

pedalaman Sumatera Barat.

Limpapeh Rumah nan Gadang Tiang yang kokok dalam suatu

Rumah Gadang.

Mamak Sebutan untuk saudara laki-

laki dari Ibu.

Matrilineal Hubungan keturunan keluarga

dari garis Ibu.

Mixing audio Suatu proses pengerjaan editing

suara dengan menggunakan

sebuah alat.

Mixer

Suatu peralatan audio yang dipergunakan sebagai alat untuk mencampur berbagai sumber suara, mengolah suara, mengatur, mengontrol input dan memperkuat sinyal suara menjadi suatu hasil keluaran suara yang diinginkan

Multi-plot

Alur cerita yang lebih dari satu

peristiwa.

Noise

Sebuah gangguan yang tidak

diinginkan

Off-line editing

Tahapan awal pada proses

editing sebuah film

On-line editing

Tahapan akhir pada proses

editing sebuah film.

Pamanih

Jimat

Paradoks

Pernyataan yang seolah-olah bertentangan (berlawanan) dengan pendapat umum atau kebenaran, tetapi kenyataannya mengandung kebenaran.

Penghulu

Kepala adat dalam suatu

daerah.

Rabab

Alat musik gesek tradisional khas Minangkabau yang terbuat

dari tempurung kelapa.

Ranji

Silsilah keluarga menurut garis

keturunan.

Rantau

Daerah (negeri) di luar daerah (negeri) sendiri atau daerah (negeri) di luar kampung

halaman.

Saluang Alat musik tradisional khas

Minangkabau yang terbuat dari

bambu tipis atau talang.

Skenario cerita yang Sebuah naskah

menguraikan urut-urutan adegan, tempat, keadaan, dan dialog, yang disusun dalam konteks struktur dramatik: fungsinva adalah untuk digunakan sebagai petunjuk

kerja dalam pembuatan film

Scene Tempat atau setting di mana

sebuah cerita akan dimainkan

Shot Perekaman dimulai dari menekan tpmbol rekam pada

kamera hingga diakhiri dengan

pengambilan

stop.

Shooting Proses pengambilan gambar dan

suara pada sebuah film.

gambar dan suara pada sebuah

film.

Subtitle Terjemahan bahasa pada

sebuah cerita film.

Hari proses

Sineas Orang yang ahli tentang cara

dan teknik pembuatan film.

Sinematik Aspek teknis yang berhubungan

dengan film

Tukang Dendang Penyanyi

Shooting day

Tukang saluang Pemain Saluang

Wireless Microphone Alat penangkap suara memakai

> sinyal tanpa menggunakan

kabel.

LAMPIRAN



1. EXT. PASAR. MALAM. H-1

CAST. DEA, SAMSIR, RANI, HARDI, MIRDA, BUYUANG, ADI, TONI, TEMAN TONI 1, TEMAN TONI 2

MALAM HARI DI SUDUT PASAR KOTA PAYAKUMBUH SEDANG BERLANGSUNG SEBUAH ACARA BAGURAU YANG DISELENGGARAKAN OLEH SEBUAH KELOMPOK BAGURAU. JANANG YANG BERTINDAK SEBAGAI PEMBAWA ACARA MEMBUAT BERLANGSUNYA ACARA MENJADI MERIAH, MEMACU SEMANGAT TUKANG SALUANG (HARDI) DAN PEMAIN ORGEN (SAMSIR) MEMAINKAN INSTRUMEN MUSIK MEREKA. DEA SEBAGAI TUKANG DENDANG YANG MENJADI PUSAT PERHATIAN MELANTUNKAN DENDANG PESANAN PENONTON SECARA MERDU DENGAN PANTUN-PANTUN YANG MEMBUAT PENONTON TERTAWA DAN TERHIBUR. MIRDA MEMBAWA SECANGKIR KOPI UNTUK HARDI YANG ADALAH SUAMINYA KE ATAS PENTAS, SEDANGKAN RANI YANG JUGA SEORANG TUKANG DENDANG SEDANG SIBUK MEMAINKAN HANDPHONE SAMBIL MENGHISAP SEBATANG ROKOK. DISISI KANAN DEPAN PENTAS TAMPAK SEORANG PENONTON (BUYUANG) YANG TERUS MEMPERHATIKAN DEA SEMBARI TERSENYUM. DIMEJA SEBELAHNYA ADA TONI DAN DUA ORANG TEMANNYA MENIKMATI ACARA SAMBIL TERTAWA. DIMEJA PALING BELAKANG ADI DUDUK SENDIRI MENIKMATI ACARA. BUYUANG BERJALAN KE PENTAS MEMESAN SEBUAH DENDANG MELALUI JANANG DAN MENARUH UANG RP. 10.000 KE DALAM SEBUAH KOTAK YANG TERSEDIA.

JANANG

"SALAMAIK BAGURAU SAMALAM SUNTUAK, KA BAKEH MAMAK SARATO NAN LAI HADIR MALAM NAN KO, KOK KETEK NDAK BASABUIKKAN NAMO, KOK GADANG NDAK DISABUIKKAN GALA.

(FADE IN INSTRUMEN SALUANG)

IKO ADO PASAN DARI UDA BUYUANG UNTUAK DEA, "BEKO SAMO SIA DEA PULANG?
BIA LAH UDA BUYUANG NAN MAANTAAN...BULIAH NDAK TARASO DINGIN MALAM NAN

AAA.. BAANYO DEA..? SAMPAIAANLAH KA UDA BUYUANG TU.."

SEMUA PENONTON TERTAWA MENDENGAR PESANAN **BUYUANG** YANG DISAMPAIKAN OLEH **JANANG**. **DEA** YANG MENDENGAR PESANAN **BUYUANG** TERSENYUM KECIL DAN MENDENDANGKAN SEBUAH PANTUN UNTUK MENJAWAB PERTANYAAN DARI **UDA BUYUANG**.

DEA

(DENDANG)

"..RAMILAH PASA DI RAO-RAO, RAMI DEK ANAK MUDO-MUDO, NIAIK UDA ALUN BISA DENAI TARIMO, KARANO DENAI SAURANG JANDO.."

PENONTON YANG MENYAKSIKAN TERTAWA MENDENGAR PANTUN YANG DIDENDANGKAN **DEA**, **BUYUANG** TERDIAM LALU MEMPERHATIKAN **TONI** BERJALAN MENUJU PENTAS MENARUH UANG DAN MEMESAN DENDANG LANGSUNG KEPADA **DEA** YANG DUDUK DIATAS PENTAS.

EKSPRESI **DEA** SEIDKIT BERUBAH SETELAH MENDENGAR PESANAN **TONI** YANG DIBISIKKAN KE TELINGANYA. **TONI** KEMBALI BERJALAN MENUJU MEJANYA. **BUYUANG** MEMPERHATIKAN **TONI** DENGAN WAJAH SINIS.

JANANG

"LAGU DIPAPANJANG DEK UDA TONI..
LANGSUANG SE LAH DEA..APO BANA NAN DIBISIAKKAN UDA TONI TADI TU.."

SAMSIR DAN HARDI MULAI MEMAINKAN ISTRUMEN MUSIK MEREKA, SEDANGKAN DEA TAMPAK BERFIKIR MENYUSUN KALIMAT PANTUNNYA DENGAN GERAKAN MULUT YANG TIDAK MENGELUARKAN SUARA.

DEA

(DENDANG)

"..PAI SANJO PULANG PAGI, ABIH HARI DILAPIAK GURAU, LAH LUPO ANAK JO BINI, ANAK DENDANG JUO NAN BASILAU.."

BUYUANG MELIHAT GERAM KEARAH TONI DAN HENDAK MENGHAMPIRINYA, JANANG LANGSUNG MEMEGANG BUYUANG. ADU MULUT TERJADI ANTARA BUYUANG DAN TONI MEREKA DIKERUMUNI OLEH PENONTON YANG LAIN. ADI MENYAKSIKAN KERIBUTAN DARI JAUH.

FADE OUT

2. EXT. PEKARANGAN RUMAH DEA. PAGI. H-2
CAST. BUYUNG, DEA, IBU 1, IBU 2, PEDAGANG,

BUYUNG BERJALAN TERBURU-BURU MENUJU RUMAH DEA. DEA KELUAR DARI DALAM RUMAH MEMBAWA SEBUAH EMBER JEMURAN. MELIHAT ADANYA PEDAGANG GEROBAK, DEA MENARUH CUCIANNYA DAN BERJALAN MENUJU KE PEDAGANG TERSEBUT. DI SANA ADA IBU-IBU SEKITAR RUMAHNYA YANG JUGA BERBELANJA. BUYUNG MEMPERHATIKAN DEA DARI JAUH, DEA TERLIHAT AKRAB DENGAN IBU-IBU TERSEBUT. DEA KEMBALI BERJALAN KE DALAM PEKARANGAN RUMAHNYA.

BUYUANG

(MEMANGGIL DEA)
"DEA..UDA NIO MANGECEK SABANTA..
BULIAH UDA MASUAK..?"

DEA

(MENJEMUR PAKAIAN)

"JAN LAI UDA, NDAK LAMAK DICALIAK URANG KAMPUANG..
DI SINAN SE LAH UDA, NIO MANGECEK APO UDA TU..?"

BUYUANG BERDIRI DIBALIK PAGAR RUMAH DEA

BUYUNG

(MENGHELA NAFAS)
"DEA.. BARALEK WAK LAH.."

DEA

(MELIHAT BUYUANG)

"LAI SIHAIK DA?

"NDAK SAMURAH TU SE BARALEK TU DOH DA, BANYAK LO NAN HARUS DIPIKIAAN DULU MAH..APOLAI UDA LAH PUNYO BINI LO.."

BUYUNG

"UDA BISA NGECEK KA BINI UDA..
TAPI..KALAU DEA NDAK NIO, BIA UDA CARAIAN BINI UDA.."

DEA

"SAMURAH TU UDA MANINGGAAN BINI UDA KINI, BISUAK SAMURAH TU LO AMBO UDA TINGGAAN MAH.."

(SELESAI MENJEMUR PAKAIAN)

"PIKIA BANA LAH ELOK-ELOK DULU DIH DA..AMBO LAH PANEK JO GUNJIANGAN URANG KAMPUANG..AMBO NIO IDUIK TANANG SE NYO.."

BUYUNG

"APO DEA NDAK NIO PUNYO KELUARGA? ADO KETURUNAN?.."

DEA

(BERHENTI BERJALAN)

"AMBO ANAK DENDANG, NIO MANJADI LIMPAPEH RUMAH NAN GADANG, AMBO SADANG BAUSAHO UNTUAK ITU DA.."

DEA BERJALAN KE DALAM RUMAH, SEDANGKAN **BUYUANG** TERMENUNG DI BALIK PEKARANGAN RUMAH **DEA**.

3. <u>INT. DAPUR. PAGI. H-2</u> CAST. DEA

DEA SEDANG MEMASAK DIDAPUR.

4. INT. RUANG TV. SIANG. H-2 CAST. DEA

DEA SEDANG MAKAN SAMBIL MENONTON TELEVISI, TERDENGAR SUARA ADZAN, **DEA** MEMATIKAN TELEVISI DAN BERJALAN KEARAH DAPUR. TAMPAK DIDINDING RUANG TERSEBUT SEBUAH RANJI KETURUNAN KELUARGA **DEA**. NAMA **DEA** TERLETAK DIBAGIAN PALING BAWAH.

5. <u>INT. RUANG TAMU. SIANG. H-2</u> CAST. DEA

DI DINDING RUANG TENGAH TAMPAK FOTO KEDUA ORANG TUA **DEA** YANG BERTULISKAN TANGGAL LAHIR DAN WAFAT. **DEA** SEDANG DUDUK DIKURSI MENGHISAP ROKOK SAMBIL MEMAINKAN HANDPHONE.

6. INT. KAMAR MANDI. SORE. H-2

CAST. DEA

SUARA AIR TERDENGAR DARI SUDUT KAMAR MANDI, TAMPAK **DEA** KELUAR DARI KAMAR MANDI MENGENAKAN HANDUK BERJALAN MENUJU MEJA RIAS. **DEA** DUDUK DIDEPAN CERMIN LALU MENGAMBIL BEDAK DAN MENGUSAPKAN SPOON BEDAK KE WAJAHNYA.

FADE OUT

FADE IN

7. EXT. MASJID. MALAM. H-2 FOOTAGE

MASJID

8. INT.KAMAR.MALAM. H-2

CAST. DEA

DEA SEDANG MENUNAIKAN IBADAH SHALAT

9. EXT. PASAR. MALAM. H-2 FOOTAGE

SUASANA PASAR KOTA PAYAKUMBUH PADA MALAM HARI PUKUL 19.00 WIB DENGAN KERAMAIAN MOBIL LALU-LALANG DAN ORANG-ORANG YANG MELAKUKAN AKTIVITASNYA MASING-MASING.

10. EXT. JALAN RAYA. MALAM. H-2

CAST. HARDI, MIRDA

HARDI SEORANG PEMAIN SALUANG SEDANG MENGENDARAI MOTOR DENGAN MEMBONCENG **MIRDA** MENUJU PASAR TEMPAT ACARA BAGURAU AKAN DILANGSUNGKAN.

11. EXT. PASAR. MALAM. H-2

CAST. AGUIH

AGUIH BERJALAN DI LORONG TOKO MENGGENDONG TUMPUKAN KURSI.

12. INT. KAMAR. MALAM. H-2

CAST. DEA

DEA SEDANG MEMASANG LIPSTIK MERAH DI BIBIRNYA, DAN MENGUSAPKAN PENSIL ALIS. KEMUDIAN MEMBUKA LEMARI DAN MENGAMBIL SEBUAH PAKAIAN LALU MEMASANGNYA. TERLIHAT SEBUAH JIMAT TERPASANG MELINGKAR DI BAGIAN PINGGANGNYA.

13. EXT. PASAR. MALAM. H-2 CAST. AGUIH, TUKANG ORGEN

PERSIAPAN PERTUNJUKAN BAGURAU

14. EXT. PINGGIR JALAN RUMAH DEA. MALAM. H-2 CAST. DEA, PAK HAJI, BUK HAJI

DEA SEDANG MENUNGGU OJEK DI PINGGIR JALAN DEKAT RUMAHNYA. SEBUAH MOBIL BERHENTI, **PAK HAJI** TAMPAK SENDIRIAN DI DALAM MOBIL.

PAK HAJI

"PAI KAPASA DEA..? LAH SAMO SE WAK, APAK KAMAANTAAN GALEH LO KA KADAI.."

DEA

"NDAK USAHLAH PAK HAJI, AMBO JO OJEK SE LAH.."

PAK HAJI

"NDAK BAA GAI DOH, DIBALAKANG ADO IBUK NYO..SADANG MAMACIKKAN GALEH
SUPAYO NDK JATUAH.."

(MENUNJUK KE BELAKANG)

IBU HAJI

"PEK LAH DEA..DUDUAK SE LAH DIMUKO..

DEA

"EH BUK HAJI..JADIH BUK..

DEA MENAIKI MOBIL PAK HAJI DAN DUDUK DIBANGKU DEPAN.

15. EXT. PASAR. MALAM. H-2

CAST. RANI, SAMSIR, ETEK ETI, HARDI, MIRDA

RANI DATANG DI LOKASI ACARA DIANTAR OLEH SEORANG PEMUDA, LALU BERJALAN MENUJU WARUNG **TEK ETI**.

TEK ETI

(MENARUH DAGANGAN)
"SIA LO LAI TU RAN..?

RANI MENGELUARKAN CERMIN DARI DALAM TASNYA LALU MEMASANG BEDAK.

RANI

"CALON TEK...KOK KA LAI LO EH.."

NAN KAPATANG-PATANG RUMIK DEN DEKNYO TEK, SADO NDAK BULIAH..

BAGURAU LO KA DILARANGNYO DEN..

TEK ETI

(TERTAWA)

"YO ITU NYO RAN..MANCARI NAN SUAI TU NAN LENO WAK DEKNYO.."

16. <u>INT. KAMAR BUYUNG. MALAM. DAY 2</u> CAST. BUYUNG, LISA

BUYUNG TERLIHAT MENYISIR RAMBUTNYA DI DEPAN CERMIN KEMUDIAN MENYEMPROTKAN *PARFUME* KE SELURUH TUBUHNYA, TAMPAK BAYANGAN ISTRINYA (**LISA**) YANG GELISAH DARI LUAR KAMAR.

17. EXT. PASAR. MALAM. H-2

CAST. RANI, HARDI, ETEK ETI, SAMSIR, MIRDA

TEK ETI SEDANG MENARUH KERTAS DAN PENA DI MEJA-MEJA PENONTON. KEMUDIAN MEMPERHATIKAN DEA TURUN DARI SEBUAH MOBIL. DEA TURUN DARI MOBIL PAK HAJI DAN BERJALAN MENUJU WARUNG TEK ETI. DI SANA ADA RANI YANG SEDANG BERMAIN HANDPHONE SEMBARI MEROKOK.

TEK ETI

(MEMANGGIL RANI)

"RAN, CALIAKLAH SI DEA TU A..LAH JO OTO NYO KA PASA KINI..

RANI

"BIA SE LAH TEK, NDAK URUSAN WAK T DOH..DEA TU TAU LO JO NAN NDK PATUIK MAH..

DEA SAMPAI DI **WARUNG TEK ETI**

TEK ETI

"NAIAK RAZAKI KINI MAH DEA..

DEA

"PAK **HAJI AKBAR** JO BININYO TU MAH TEK..DEK LAI SAARAH TU NUMPANG SE AMBO LAI..

TEK ETI

"OOOWW..SANGKO ETEK KOK CALON LO TADI TU.."

DEA TERSENYUM MENANGGAPI PERKATAAN **TEK ETI** KEMUDIAN MENGELUARKAN SPON BEDAK DAN MERAPIKAN DANDANANNYA.

HARDI DAN MIRDA DATANG DENGAN MOTOR KEMUDIAN DUDUK DIWARUNG TEK ETI. HARDI MEMESAN SEGELAS KOPI. MIRDA MENGELUARKAN BEDAK DARI DALAM TASNYA, BERCERMIN DAN JUGA MERAPIKAN DANDANANNYA.

18. EXT. PASAR WARUNG. MALAM. H-2 CAST. DEA, RANI, HARDI, MIRDA, JANANG

JANANG DATANG BERJALAN KE WARUNG TEK ETI.

JANANG

(MEMINJAM KOREK API KE HARDI)

"MINTAK API DA HARDI..

(MENOLEH KE TUKANG DENDANG)

"BAA.? MULAI KITO LAI..?

JANANG MENGAJAK **DEA, RANI, HARDI, SAMSIR, MIRDA** MENUJU PENTAS BAGURAU. MEREKA SEMUA BERJALAN KEATAS PANGGUNG, KEMUDIAN **RANI** MEMANGGIL **DEA.**

RANI

"DEA, CARILAH LAKI LAI, NDAK SANANG LO TALINGO DEN MANDANGA URANG-URANG MAMPAGUNJIANGAN KAU DOH.."

DEA

(PASRAH)

"BIA SE LAH URANG-URANG TU RAN, NAN DEN KAN NDAK ADO MANGA-MANGA DOH.

KAU MANGECEKKAN DEN SE NAN PANDAI, KAU CARILAH LO LAH LAKI LAI..

LAH BALUMUIK TU A..

RANI TERTAWA MENDENGAR PERKATAAN **DEA**. MEREKA BERDUA MENAIKI PENTAS, SEMENTARA ITU **BUYUANG** DATANG LALU MEMARKIR MOTORNYA, **BUYUANG** MEMESAN KOPI KEPADA **TEK ETI** DAN BERJALAN KEMEJA YANG BERADA DIPOSISI DEPAN DEKAT DENGAN PENTAS.

19. EXT. PASAR. MALAM. H-2

CAST. DEA, RANI, HARDI, SAMSIR, MIRDA, JANANG, TONI, BUYUNG

JANANG YANG SEBAGAI PEMBAWA ACARA LANGSUNG MEMBUKA ACARA DENGAN PETATAH-PETITIH MINANGKABAU. BEBERAPA **PENONTON** SUDAH MULAI BERDATANGAN SATU PERSATU.

JANANG

"BAIAKLAH.. KABAKEH MAMAK SARATO DUNSANAK YANG HADIR MALAM NAN KO, KOK KETEK NDAK DISABUIKKAN NAMO, KOK GADANG NDAK DIPANGGIAKAN GALA. KITO AGIAH UNTUAK DEA MAMBUKAK ACARA MALAM KO.. SALAMAIK BAGURAU SAMALAM SUNTUAK.." **DEA** MEMULAINYA DENGAN DENDANG PEMBUKA YANG BERJUDUL SINGGALANG.

DEA

(DENDANG)

"CUPAK PANUAH GANTANG BALANJUANG, KA CUPAK URANG KA TIGO LUHAK, JATUAH KA ALAM MINANGKABAU, HANYO SAMBAH SALAM DIANJUANG, RILA JO MAAF KAMI MINTAK...."

TONI DATANG DENGAN DUA ORANG **TEMANNYA** KEMUDIAN DUDUK DI KURSI SUDUT. **BUYUNG** MELIHAT KEARAH **TONI** YANG MEMBALAS DENGAN SENYUMAN. SEMENTARA ITU **ADI** JUGA DATANG LALU DUDUK DIWARUNG **TEK ETI** MEMESAN SEGELAS KOPI SAMBIL MENYAKSIKAN BAGURAU.

BUYUANG BERJALAN KEARAH PENTAS MEMBISIKKAN PESANAN DENDANG KEPADA JANANG.

JANANG

"SEBUAH PASAN DARI UDA BUYUANG, "BAA DEK ACOK BAMANUANG DEA? MANGAMEK GAI LAH AGAK SAKETEK..BULIAH SANANG PULO HATI UDA MANCALIAKNYO.."

BAIAKLAH DEA...SAMPAIANLAH PERMINTAAN UDA BUYUNG TU AGAK SAKETEK..."

DENGAN BERAT HATI YANG TERGAMBARKAN DARI WAJAH **DEA** UNTUK MELANTUNTAKAN DENDANG PERMINTAAN **BUYUANG**. **ADI** MEMPERHATIKAN **DEA** DARI JAUH.

DEA KEMUDIAN MEMBERIKAN MICROPHONE KE MIRDA.

20. EXT. PASAR. SUBUH. H-3

CAST. DEA, RANI, HARDI, SAMSIR, MIRDA, JANANG, TONI, BUYUNG

ADZAN SUBUH BERKUMANDANG, **BEBERAPA WARGA** TAMPAK MEMAKAI MUKENA DAN PECI BERJALAN MENUJU MASJID. **ADI** MEMBAYAR BELANJAANNYA KEPADA **TEK ETI** DAN BERLALU PERGI. **JANANG** MENUTUP PAGURAUAN.

21. INT. MASJID. SUBUH. H-3

FOOTAGE

ORANG-ORANG TAMPAK HIKMAT BERIBADAH.

22. EXT. PASAR GANG. SUBUH. H-3

CAST. DEA, RANI, HARDI, MIRDA, JANANG, BUYUNG, ADI, TEMAN RANI

DEA BERJALAN SENDIRIAN DISEBUAH GANG MENUJU JALAN RAYA. **HARDI** DAN **MIRDA** SERTA **JANANG** LEWAT DENGAN MOTOR MENDAHULUI **DEA**. SEDANGKAN **RANI** TAMPAK DIANTAR OLEH SALAH SEORANG **PENONTON**. **BUYUNG** DATANG MENGHAMPIRI **DEA** DARI BELAKANG.

BUYUNG

"NAIAKLAH DEA..BIA UDA ANTAAN PULANG.."

DEA

"NDAK USAH LAH DA, BIA AMBO NAIAK OJEK SAJO.."

BUYUNG

"NDAK BAA GAI DOH DEA..PEK LAH.. (MENGIRINGI DEA BERJALAN)

DEA TIDAK MENGHIRAUKAN TAWARAN **BUYUNG** DAN TERUS BERJALAN, SEDANGKAN **BUYUNG** MASIH MENGIKUTINYA. SESAMPAI DI DEPAN JALAN RAYA, **ADI** DATANG MENAWARKAN OJEK KE **DEA**.

ADI

"OJEK NI..?"

DEA NAIK KE MOTOR **ADI** DAN **BUYUNG** KECEWA MELIHATNYA PERGI. **TONI** DATANG DARI BELAKANG BUYUNG MENYAPA DAN MENDAHULUINYA.

23. INT. RUMAH BUYUNG. SUBUH. H-3

CAST. BUYUNG, LISA

BUYUNG MEMBUKA PINTU RUMAH, DIDEPANNYA **LISA** SEDANG DUDUK MENUNGGU KEDATANGANNYA.

LISA

"SAMPAI BILO UDA KAMODE IKO..? PULANG SUBUAH, JAGO SIANG..BILO UDA KA KARAJO..?

BUYUNG TIDAK MENGHIRAUKAN PERKATAAN **LISA** DAN TERUS BERJALAN KEDALAM KAMAR. **LISA** MEMANGGIL-MANGGIL **BUYUNG** DAN MENANGIS.

24. EXT. RUMAH DEA. PAGI. H-3

CAST. DEA, ADI. ERA

ADI MEMBERHENTIKAN MOTOR DI DEPAN RUMAH **DEA**, **DEA** TURUN DAN MENGELUARKAN UANG UNTUK MEMBAYAR OJEK, **ADI** MENOLAK PEMBERIAN DEA.

ADI

"PACIK SE LAH DEA, UDA KA PULANG JUO NYO, KEBETULAN ARAH WAK SAMO..

DEA

"NDEH DA..TARIMO KASIH BANYAK YO DA, SANGKO AMBO TADI UDA OJEK.

ADI

IYO SAMO-SAMO DEA..UDA BALIAK DULU DIH..

ADI PERGI, **DEA** MASUK KEDALAM RUMAH. **ERA** TETANGGA **DEA** MENGINTIP DARI JENDELA RUMAHNYA.

25. INT. RUMAH DEA. PAGI. H-3

CAST. DEA, UPIK, ADI, ERA

PINTU RUMAH **DEA** DIGEDOR OLEH **UPIK** YANG ADALAH ISTRI DARI **ADI**. **DEA** TERBANGUN DARI TIDURNYA DAN BERJALAN KELUAR.

ADI DATANG DENGAN SEPEDA MOTOR MENJEMPUT ISTRINYA YANG MASIH MENGGEDOR SAMBIL BERTERIAK DIDEPAN PINTU RUMAH **DEA**.

ADI

(TURUN DARI MOTOR DAN MENDEKATI **UPIK**)
"PIAK..MANGA KAU KO..?"

UPIK

"ANTOKLAH DA, DEN NIO MAAJAAN ALUA JO PATUIK KA TUKANG DENDANG KO A.."

ADI

"LAH DEN JALEHAN DI RUMAH TADI.. ADEN NAN SALAH.. INYO NDAK TAU APO-APO TU DOH.."

DEA MENGINTIP UPIK DAN ADI YANG SEDANG BERTENGKAR DIDEPAN RUMAHNYA.

UPIK

UDA BELA PAJA KO YO?
(MENGGEDOR PINTU)
"OII..KALUA LAH KAU.."

ADI

(MENARIK UPIK)
"PIAK, DI RUMAH WAK BAHAS BALIAK..."

DEA MEMBUKA PINTU, LALU MENATAP MATA UPIK. UPIK MENDEKATI WAJAH DEA.

UPIK

"KAU IDUIK DISIKO HARUS BATARATIK.."

DEA

"ADEN TAU ALUA JO PATUIK PUNYO RASO JO PARESO JAN SADOALANYO BASABUIK DEN HANYO BAKARAJO

UPIK

"KARAJO KAU MAAMBIAK LAKI URANG, PULANG SUBUAH, PADUSI SARUPO APO NAN MODE TU..?

DEA

"PADUSI NAN BARUSAHO MAMBANGUN LIMPAPEH RUMAH NAN GADANG JO USAHO SURANG..PAGURAUAN TAMPEK KARAJO DEN MANJADI ANAK DENDANG, INDAK MARABUIK LAKI URANG.

UPIK

"MAILAK JO KAU LAE PANT.."

UPIK YANG INGIN MENAMPAR **DEA** LANGSUNG DI TAHAN OLEH **ADI**. **ERA** TETANGGA **DEA** KELUAR MELIHAT KEJADIAN TERSEBUT. **ADI**, **UPIK** DAN **DEA** TERKEJUT KEDATANGAN **ERA** DENGAN WAJAH MARAH.

ERA

"MANGA KO..? (MELIHAT KE ARAH UPIK)

KAU SIA..? TOLONG BATARATIK DISIKO STEK.

UPIK

"IYO..MAAF NI..WAK ADO MASALAH JO INYO NYO NI.."

ERA

"HOI.. LAKI KAU KO SE NAN KA DI JAGO..

JAN MANTANG-MANTANG INYO ANAK DENDANG, BURUAK SE DEK KAU SADONYO..

ADEN SE NAN DAKEK NDAK PERNAH TAGADUAH DOH.."

UPIK DAN ADI TERDIAM. MEREKA PERGI MENINGGALKAN RUMAH DEA.

26. EXT. PASAR. SIANG. H-3

CAST. DEA, RANI, LISA

RANI DAN **DEA** SEDANG BELANJA DIPASAR. **LISA** MEMPERHATIKAN MEREKA DARI KEJAUHAN

INSERT. LAKI-LAKI PEDAGANG DAN PENGUNJUNG PASAR, IBU DAN ANAKNYA, ANAK-ANAK BERSERAGAM SEKOLAH.

RANI (VO)

"SARUPO JO NAN DEN KECEKKAN KAPATANG, UBEKNYO KAU MEMANG HARUS MANCARI LAKI LAI TU..

LABIAH BAREK MANJADI JANDO KO MAH, TAMBAH LO WAK TUKANG DENDANG.."

DEA (VO)

"DEN LAI BAPIKIA BANTUAK TU MAH RAN...CARI PITIH SURANG, ABIHAN SURANG...UNTUAK SIA DEN BAJUANG MANJADI LIMPAPEH RUMAH NAN GADANG JADINYO, KALAU KA IDUIK SURANG JUO DAN INDAK MAMIKIAAN PANARUIH DEN..

RANI

"LAI TAU KAU MAH YO..

TAPI DEN YAKIN KAU BISA MANJADI TUKANG DENDANG SABAGAI LIMPAPEH RUMAH NAN GADANG MAH DEA..HAHAA...

CIEK LAI, SASUDAH BALAKI BUEK ANAK BANYAK-BANYAK JAN TIRU LO AMAK JO ENEK KAU TU, NDAK ADO TAMPEK MANGADU, TASESO ANAK JO CUCU BANTUAK KAU KINI KO A.."

27. EXT. PASAR. MALAM. H-3

CAST. RANI, JANANG, HARDI, MIRDA, TEK ETI, ADI

SEMUA PENDUKUNG PERTUNJUKAN BAGURAU SEDANG MENUNGGU KEDATANGAN **DEA**. **JANANG** DAN **RANI** MENGOBROL DISALAH SATU MEJA DEKAT PENTAS, **HARDI** DAN **MIRDA** DUDUK DI WARUNG **TEK ETI**, SEDANGKAN **ADI** DUDUK DI ATAS MOTOR DIPARKIRAN. **DEA** DATANG DENGAN **OJEK** DAN LANGSUNG DIHAMPIRI **ADI**.

ADI

"DEA, UDA NIO MINTA MAAF SOAL NAN TADI PAGI.."

DEA

"IYO DA, NDAK BAA DOH DA"

ADI

(MEMANGGIL)
"DEA..UDA NIO.."

DEA

(MENOLEH)

"SALASAI<mark>AN SE LAH URUSAN RUMAH</mark> UDA.."

ADI MEMPERHATIKAN **DEA** BERJALAN MENUJU PENTAS DAN MENOLEH KEARAH JANANG. JANANG MELIHAT ADI BERJALAN KE KURSI SUDUT.

28. INT. RUMAH BUYUNG. MALAM. H-3

CAST. BUYUNG, LISA

DI DINDING KAMAR TERPAMPANG SEBUAH FOTO **LISA** SEWAKTU MENJADI SEORANG TUKANG DENDANG. DIDEDEPAN CERMIN **BUYUNG** SEDANG MENGENAKAN BAJU, **LISA** MASUK KEDALAM KAMAR KEMUDIAN DUDUK DITEPI KASUR MEMPERHATIKAN **BUYUNG**

LISA

"DA..AMBO MANDANGA UDA RIBUIK DI PAGURAUAN..
IYO TU DA..?"

BUYUNG

"IYO.. BAA TU..?

(BERJALAN KE CERMIN, MENYISIR RAMBUT, MEMAKAI PEWANGI)

LISA

"ADO SANGKUIK PAUIKNYO JO TUKANG DENDANG DA..?"

BUYUNG BERJALAN KELUAR KAMAR TANPA MENJAWAB PERTANYAAN **LISA**. **LISA** PUN MENYUSUL **BUYUNG**.

LISA

"AMBO TAU NYO DA..DULU UDA BANTUAK IKO LO WAKATU MANGAJA-NGAJA AMBO NAK..?"

BUYUNG MENGABAIKAN LISA DAN BERJALAN KELUAR RUMAH.

LISA

(MEMANGGIL **BUYUNG**)
"DA..KALAU ITU BATUA..CARAIKAN AMBO DA..!"

BUYUNG MELIHAT KEARAH **LISA** DAN MENGHIDUPKAN MOTORNYA KEMUDIAN BERLALU PERGI. **LISA** BERDIRI DI DEPAN PINTU MELIHAT **BUYUNG** PERGI.

29. INT. PASAR. MALAM. H-3

CAST. DEA, SAMSIR, RANI, HARDI, MIRDA, ADI, BUYUNG, TONI

ACARA BAGURAU SEDANG BERLANGSUNG. **BUYUNG** DATANG DENGAN SEPEDA MOTORNYA DAN LANGSUNG BERJALAN KE PENTAS MEMESAN DENDANG KEPADA JANANG.

JANANG

"LAGU DIPAPANJANG DEK UDA BUYUANG NAN BARU TIBO..
DEA.. IKO ADO PASAN DARI UDA BUYUANG NAN TAKAJA-TAKAJA BANA NIO
MANYAMPAIAN "UDA LAH SIAP UNTUAK DEA, TINGGA WAK ATUR SAJO
WAKATUNYO BADUO LAI.."

SILAHKAN DEA, JAWEKLAH NAN DISAMPAIAN UDA BUYUANG YANG SADANG SANANG DI MALAM NAN KO.."

DEA TERKEJUT MENDENGAR PESAMBAHAN **JANANG** MENYAMPAIKAN PESAN DARI **BUYUNG**.

FLASBACK (SCENE **2, 4, 6, 26**) **DEA** MEMULAI DENDANGNYA DENGAN KERAGUAN.

DEA

(DENDANG)

"KOK DAPEK KARAMBIA TUMBUAH, LATAKKAN DI BAWAH JANJANG, JIKOK UDA SABANA SUNGGUAH, GUNGGUANGLAH DENAI BAOKLAH TABANG...." **DEA** TERSENYUM LALU MELIRIK KEARAH **BUYUNG**. SEMUA PENONTON TERTAWA DAN **BUYUNG** KEGIRANGAN MENDENGARKAN LANTUNAN **DEA** YANG MERESPON BAIK KEINGINANNYA. SEDANGKAN **ADI** YANG MENDENGAR PANTUN **DEA** TERSEBUT LANGSUNG MENINGGALKAN LOKASI BAGURAU DENGAN MOTORNYA. SUASANA BAGURAU MENJADI SEMAKIN MERIAH.

FADE OUT FADE IN

30. INT. PASAR. MALAM. H-4

CAST. LISA, SAMSIR, RANI, HARDI, MIRDA, JANANG, ANAK LISA

PERSONIL KELOMPOK BAGURAU PADA MALAM ITU TAMPAK BERBEDA DARI BIASANYA. POSISI TUKANG DENDANG YANG BIASANYA DIISI OLEH **DEA** DIGANTIKAN OLEH **LISA**. **ANAK LISA** TERTIDUR DIDEPANNYA YANG SEDANG MELANTUNKAN SEBUAH DENDANG TENTANG SESEORANG YANG PATAH HATI.

LISA

(DENDANG)

"KA GOLARIA KITO MALAH, MUKASUIK HATI HANDAK MANONTON, KAMASUAK DIBALI KACANG GORENG, FILM BAPUTA LAMPU MATI, BAGALESOH SABALAH SUOK, DISANGKO RUGUIH FILM KUNGFU, KIRONYO URANG BAPACARAN"

TAMAT

PHOTO DOKUMENTASI



Gambar 24. Membentuk Tim Produksi Bagurau. Photo: Bima, Behind The Scene Film "Bagurau" (2017)



Gambar 25. Rapat Praproduksi Tim Produksi Bagurau Photo: Bima, Behind The Scene Film "Bagurau" (2017)



Gambar 26. Latihan Pemain/Membaca Skenario Photo: Gito, Behind The Scene Film "Bagurau" (2017)



Gambar 27. Latihan Pemain/Pengarahan Adegan Photo: Gito, Behind The Scene Film "Bagurau" (2017)



Gambar 28. Hunting Lokasi bersama Tim Produksi Photo: Gangga, Behind The Scene Film "Bagurau" (2017)



Gambar 29. Hunting Lokasi dengan Tim Produksi Photo: Gangga, Behind The Scene Film "Bagurau" (2017)



Gambar 30. Sutradara dan Astrada mengarahkan Aktor Photo: Rizki, Behind The Scene Film "Bagurau" (2017)



Gambar 31. Sutradara mengarahkan Pemain Photo: Rizki, Behind The Scene Film "Bagurau" (2017)



Gambar 32. *Shooting* adegan Pertunjukan Bagurau Photo: Rizki, Behind The Scene Film "Bagurau" (2017)



Gambar 33. *Shooting* adegan di Rumah Dea Photo: Rizki, Behind The Scene Film "Bagurau" (2017)



Gambar 34. *Wellcome Screen* film "Bagurau" di Platinum Cineplex, Hartono Mall

Photo: Haekal, Dokumentasi Film "Bagurau" (2017)



Gambar 34. Kata sambutan oleh Pengkarya Photo: Haekal, Dokumentasi Film "Bagurau" (2017)



Gambar 36. Screening film Bagurau di Platinum Cineplex Photo: Haekal, Dokumentasi Film "Bagurau" (2017)



Gambar 37. Foto bersama Pembimbing, Ketua Penguji, dan Penguji Utama.

Photo: Haekal, Dokumentasi Film "Bagurau" (2017)



Gambar 38. Poster Film "Bagurau"

Desain: Yudi Leo, (2017)